

Manual LED BLOCK

Data 3/08/2009



Menu de configuração

Para entrar no MENU DE CONFIGURAÇÃO conecte o TECLADO DE LEITURA no conector DB9 e mantenha pressionado S1 até que o LCD apresente a mensagem inicial "Menu de config".

Pressione a tecla SELEC para selecionar a função desejada, as funções são descritas abaixo:

- 1 - VER. **/**/**.**, data da modificação do firmware.
- 2 – Número / motores, quantidade de motores dos prêmios maior e menor.
- 3 – Vel.bl.linh. 1-4, ajusta a velocidade com que o bloco da linha 1 a 4 movimentar-se, varia entre 1 a 9, vem ajustado com o valor 9, use as teclas SOBE e DESCE para alterar seu valor.
- 4 – Vel.bl.linh. 1-7, ajusta a velocidade com que o bloco da linha 1 a 7 movimentar-se, varia entre 1 a 9, vem ajustado com o valor 9, use as teclas SOBE e DESCE para alterar seu valor.
- 5 – Vel.bl.linh. 8-10, ajusta a velocidade com que o bloco da linha 8 a 10 movimentar-se, varia entre 1 a 9, vem ajustado com o valor 9, use as teclas SOBE e DESCE para alterar seu valor.
- 6- Num.tenta.l.8-10, ajusta o número de tentativas para chegar até a linha dez a partir da linha 8, vem ajustado em 1, pode ser selecionado de 1 a 5 usando as teclas SOBE e DESCE.
- 7- Pulsos / crédito, quantos pulsos serão necessários para um crédito, vem ajustado com o valor 1 e pode ser ajustado de 1 a 5 usando as teclas SOBE e DESCE.
- 8 - Prêmio maior, ajusta quantas jogadas serão necessárias para ganhar o prêmio maior, vem ajustado com o valor 600 e pode ser ajustado de 1 a 1200 usando as teclas SOBE e DESCE. Caso deixe o valor em 1 o prêmio maior sairá de acordo com a habilidade do jogador.
- 9 - Prêmio menor, ajusta quantas jogadas serão necessárias para ganhar o prêmio menor, vem ajustado com o valor 2 e pode ser ajustado de 1 a 50 usando as teclas SOBE e DESCE. Caso deixe o valor em 1 o prêmio menor sairá de acordo com a habilidade do jogador.
- 10 – Habilit. Linha 4, quando em ON a máquina funciona com o ticket dispenser, um ticket é liberado ao chegar na linha 4 e o jogador confirma o prêmio, não existe ajuste de jogadas para a linha 4 a dificuldade deve ser ajustada pela velocidade da linha 1 a 4.

Manual

LED BLOCK

Data 3/08/2009



- 11 - Som de atração, vem ajustado em ON tocando a musica de fundo a cada 20 minutos que a máquina ficar sem créditos, pode ser alterado para OFF usando a tecla ENTER.
- 12 – Tempo p/ atração, ajusta o tempo em que o “Som de atração” ocorre, varia de 5 a 60 minutos, pode ser ajustado usando as teclas SOBE e DESCE,
- 13 - Free play, vem ajustado em OFF ,quando em ON a máquina funciona sem a necessidade de inserir créditos, pode ser alterado para ON usando a tecla ENTER.
- 14 - Contador motores, mostra o número de vezes que cada motor foi acionado, pressione ENTER para ver a contagem e SELEC para sair.
- 15 - Zera cont motor, mantenha pressionado a tecla ENTER até a contagem regressiva chegar ao fim , assim os contadores dos motores serão zerados.
- 16 - Conta entr/saida, pressione ENTER para acessar os contadores de ENTRADA, prêmios MAIOR , MENOR , JOGADAS, DISPENSER e CONT BRINDE DISP. Para sair pressione SELECT.
- 17 - Zera c entr/saida, mantenha pressionado a tecla ENTER até a contagem regressiva chegar ao fim , assim os contadores da função Conta entr/saida serão zerados.
- 18 - Zera créditos, mantenha a tecla ENTER pressionado até o fim da contagem regressiva e os créditos da máquina vão ser zerados.
- 19 - Reset CONFIG, restaura configuração original de todos os ajustes, não zera creditos e contadores, para efetuar o RESET mantenha a tecla ENTER pressionada até o fim da contagem regressiva.
- 20 - DIAGNOSTICO, pressione ENTER e SELEC acessar as funções abaixo:
 - 1 - TESTE de MOTORES, pressione ENTER selecione o motor a ser testado usando as teclas SOBE e DESCE, para acionar o motor selecionado pressione a tecla ENTER.

Para sair do teste de motores pressione a tecla SELEC.
 - 2 - TESTE de SENSOR, pressione ENTER para iniciar o teste, SELEC para sair do teste e ENTER para zerar o contador do sensor de prêmios, durante o teste é contado quantas vezes o sensor é acionado e a contagem aparece no display de LEDs no painel da máquina.

Manual LED BLOCK

Data 3/08/2009

3 - Contador TOTAL, mostra o total de ENTRADA, JOGADAS, prêmio MAIOR e prêmio MENOR, esses contadores não poder ser zerados via firmware..

4 – Ultimas jogadas, pressione ENTER para ver o resultado das ultimas 10 jogadas no painel de leds.

5 - SAIR do DIAGNOST, pressione a tecla ENTER para sair do modo diagnóstico.



21 - SALVAR E SAIR, mantenha pressionada a tecla ENTER a finalizar a contagem regressiva, toda vez que alterar algum ajuste esta função tem que ser usada para que os ajustes tenham efeito.

22 - SAIR SEM SALVAR, esta função somente exibe a mensagem “Desligue a maquina” quando a tecla ENTER é pressionada, caso já tenha salvo as configurações ou não tenha feito nenhuma modificação a máquina pode ser desligada a qualquer momento para sair do menu.

Códigos de erro do diagnóstico Power ON

Código	Descrição
1	Reservado para teste.
2	Reservado para teste.
3	Crédito acionado.
4	EEPROM defeituosa.
5	Erro ao ler EEPROM.
6	Erro ao escrever na EEPROM.
7	Sensor de saída de prêmios acionado.
8	Sinal de saída do TICKET ou BRINDE dispenser acionado.

Manual LED BLOCK

Data 3/08/2009

ANOTAÇÕES

